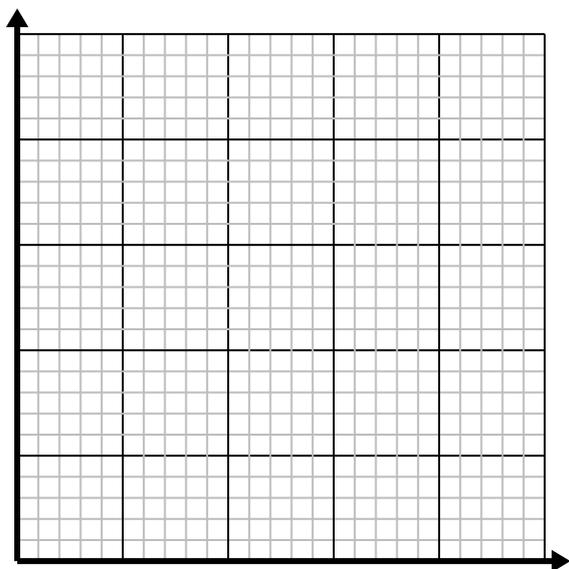


**Risolvi ogni problema.**

- 1) Per ogni tazza di farina si possono fare 4 lotti di biscotti.

Crea una tabella che mostri i lotti di biscotti che possono essere realizzati con un massimo di 5 tazze di farina, quindi traccia i valori sul piano delle coordinate.

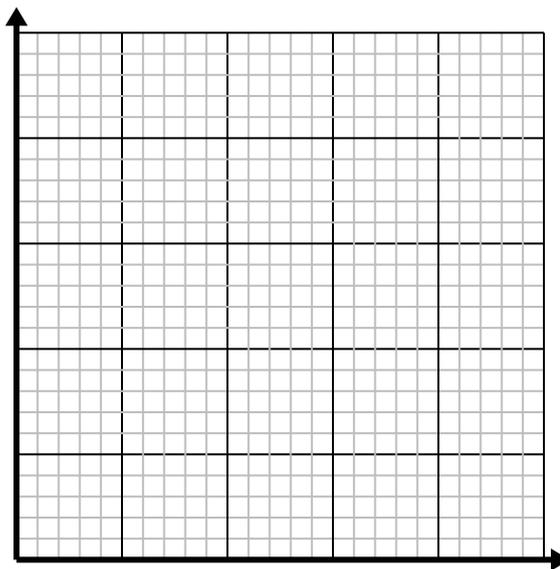
| | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|
| | | | | | |
| | | | | | |



- 2) Ogni ora Marco percorre 4 miglia.

Crea una tabella che mostri le miglia percorse nel corso di 5 ore, quindi traccia i valori sul piano delle coordinate.

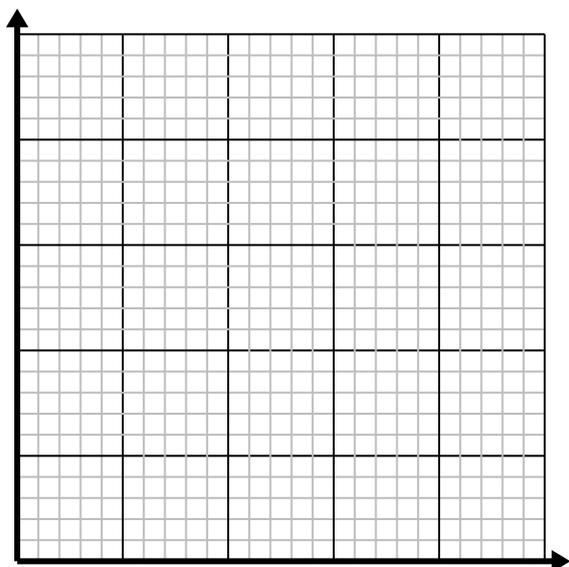
| | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|
| | | | | | |
| | | | | | |



- 3) Per ogni nemico sconfitto si guadagnano 2 punti.

Crea una tabella che mostri i punti guadagnati per aver distrutto fino a 5 nemici, quindi traccia i valori sul piano delle coordinate.

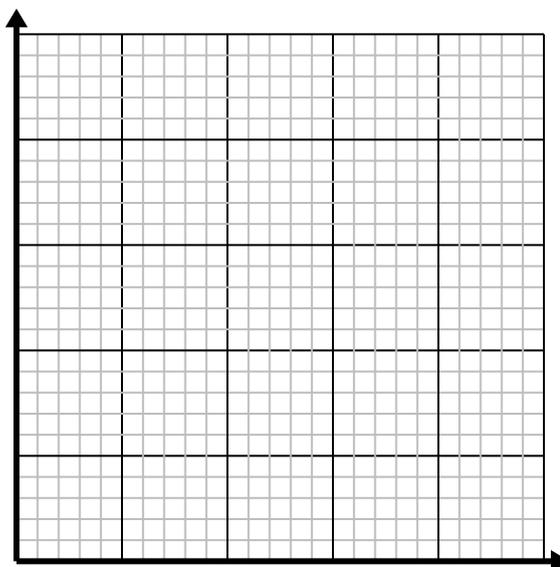
| | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|
| | | | | | |
| | | | | | |



- 4) Ogni scatola di caramelle ha 4 pezzi di caramelle.

Crea una tabella che mostri i pezzi di caramelle in un massimo di 5 caselle, quindi traccia i valori sul piano delle coordinate.

| | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|
| | | | | | |
| | | | | | |

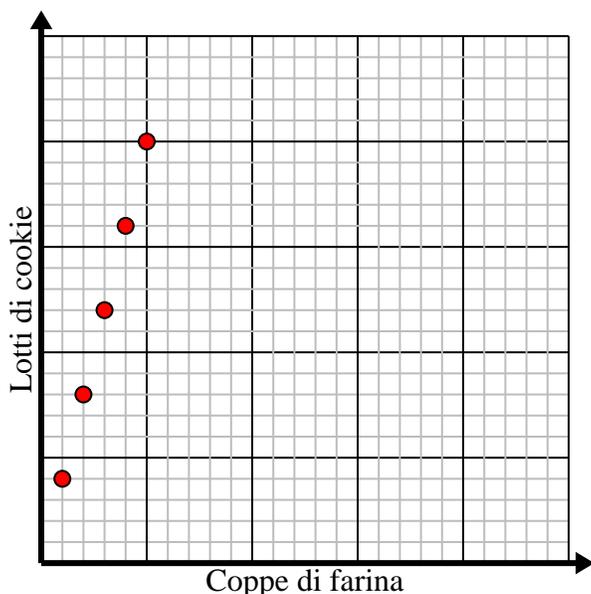


**Risolvi ogni problema.**

- 1) Per ogni tazza di farina si possono fare 4 lotti di biscotti.

Crea una tabella che mostri i lotti di biscotti che possono essere realizzati con un massimo di 5 tazze di farina, quindi traccia i valori sul piano delle coordinate.

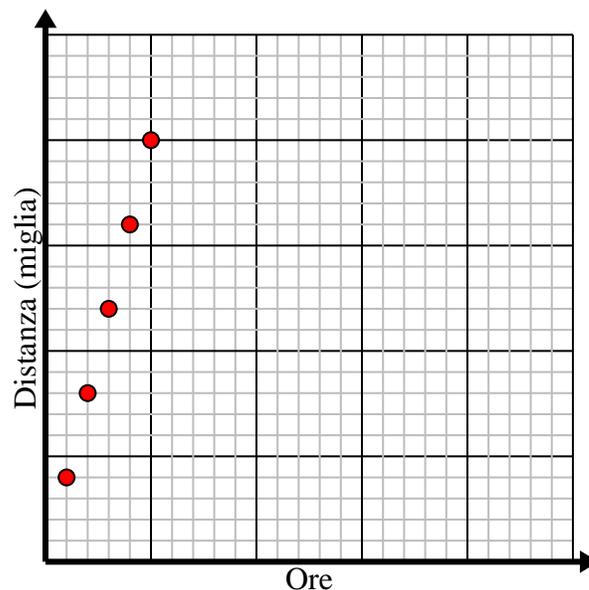
| | | | | | |
|-----------------|---|---|----|----|----|
| Coppe di farina | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| Lotti di cookie | 4 | 8 | 12 | 16 | 20 |



- 2) Ogni ora Marco percorre 4 miglia.

Crea una tabella che mostri le miglia percorse nel corso di 5 ore, quindi traccia i valori sul piano delle coordinate.

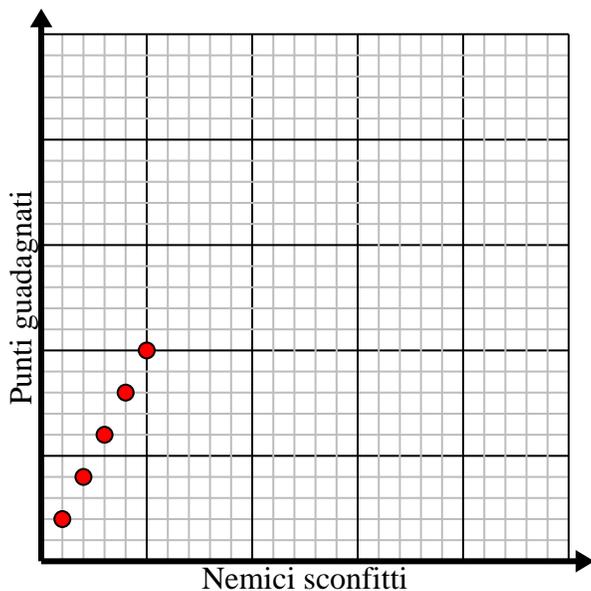
| | | | | | |
|-------------------|---|---|----|----|----|
| Ore | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| Distanza (miglia) | 4 | 8 | 12 | 16 | 20 |



- 3) Per ogni nemico sconfitto si guadagnano 2 punti.

Crea una tabella che mostri i punti guadagnati per aver distrutto fino a 5 nemici, quindi traccia i valori sul piano delle coordinate.

| | | | | | |
|------------------|---|---|---|---|----|
| Nemici sconfitti | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| Punti guadagnati | 2 | 4 | 6 | 8 | 10 |



- 4) Ogni scatola di caramelle ha 4 pezzi di caramelle.

Crea una tabella che mostra i pezzi di caramelle in un massimo di 5 caselle, quindi traccia i valori sul piano delle coordinate.

| | | | | | |
|----------------------|---|---|----|----|----|
| Scatole di caramelle | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| Pezzi di caramelle | 4 | 8 | 12 | 16 | 20 |

