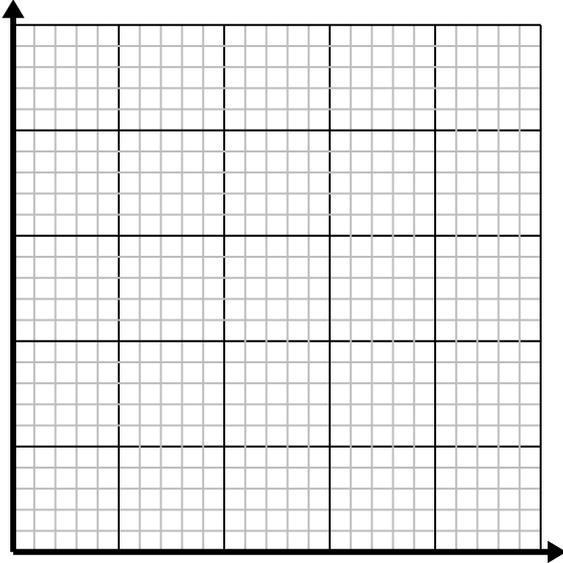




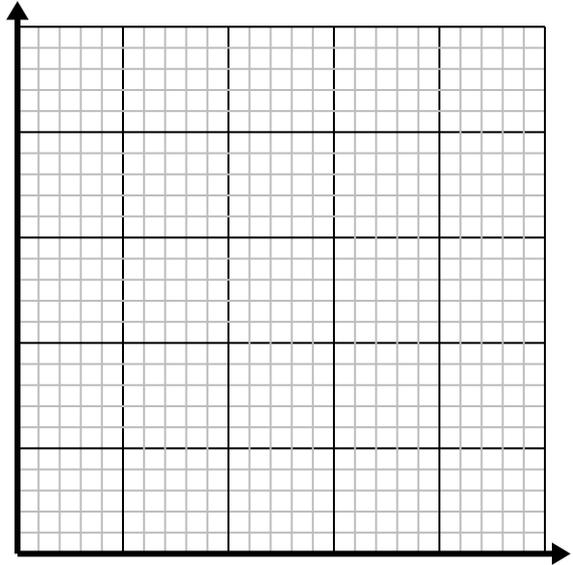
**Risolvi ogni problema.**

- 1) Per ogni camicia realizzata vengono utilizzati bottoni 3.

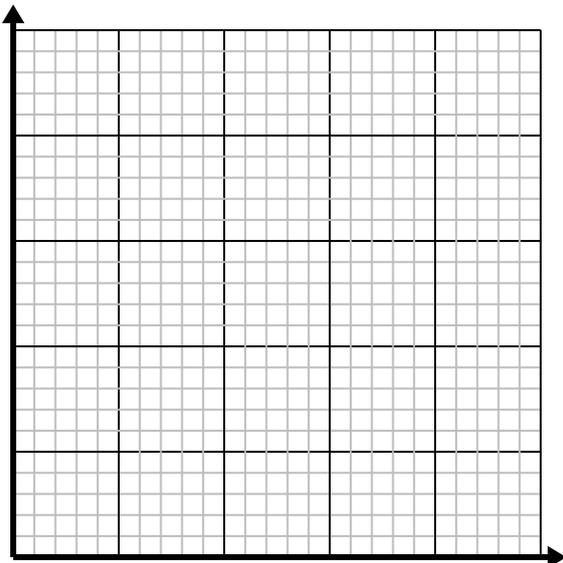
Crea una tabella che mostri i bottoni necessari per confezionare fino a 5 camicie, quindi traccia i valori sul piano delle coordinate.

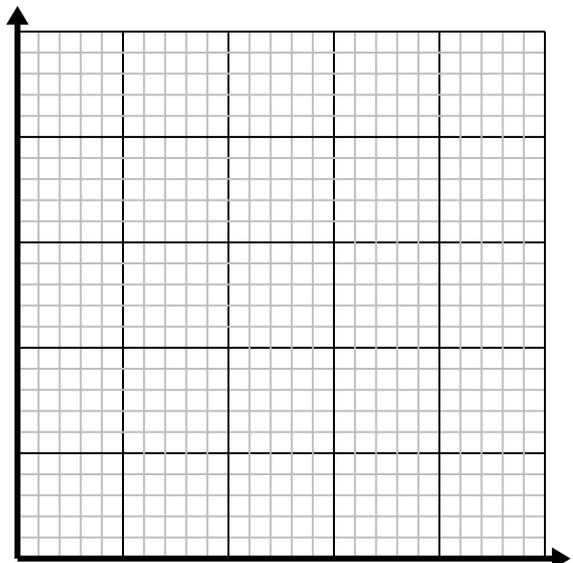
- 2) Per ogni nemico sconfitto si guadagnano 4 punti. Crea una tabella che mostri i punti guadagnati per aver distrutto fino a 5 nemici, quindi traccia i valori sul piano delle coordinate.

- 3) Ogni chilo di carne costa \$ 4.47. Crea una tabella che mostri il prezzo per un massimo di 5 libbre di carne, quindi traccia i valori sul piano delle coordinate.

- 4) Per ogni tazza di farina si possono fare 4 lotti di biscotti. Crea una tabella che mostri i lotti di biscotti che possono essere realizzati con un massimo di 5 tazze di farina, quindi traccia i valori sul piano delle coordinate.

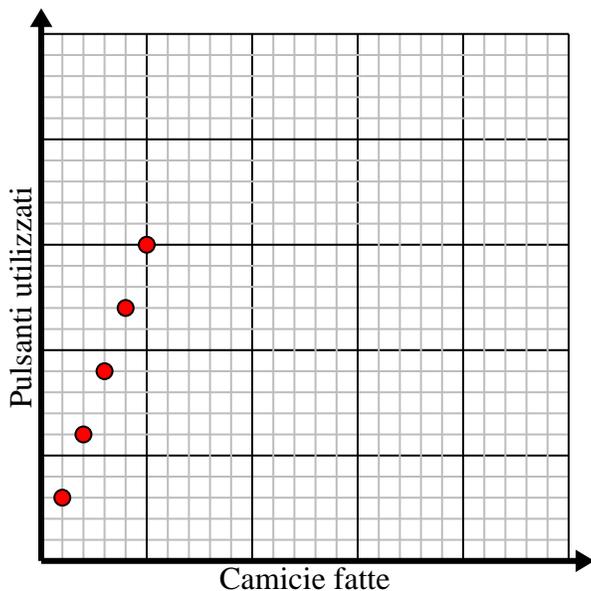



**Risolvi ogni problema.**

- 1) Per ogni camicia realizzata vengono utilizzati bottoni 3.

Crea una tabella che mostri i bottoni necessari per confezionare fino a 5 camicie, quindi traccia i valori sul piano delle coordinate.

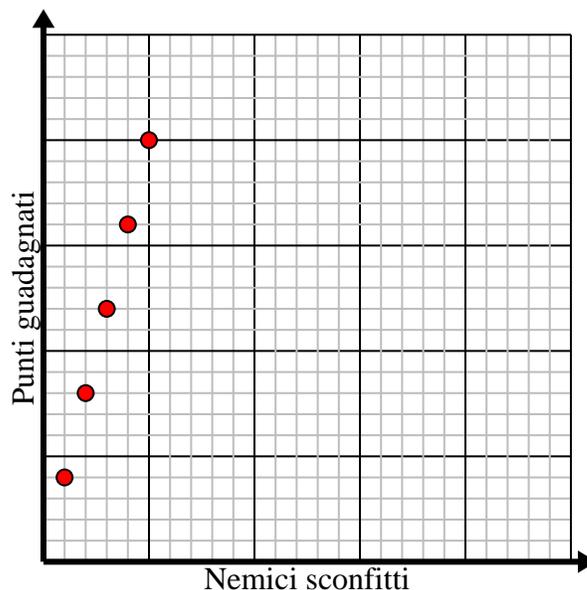
Camicie fatte	1	2	3	4	5
Pulsanti utilizzati	3	6	9	12	15



- 2) Per ogni nemico sconfitto si guadagnano 4 punti.

Crea una tabella che mostri i punti guadagnati per aver distrutto fino a 5 nemici, quindi traccia i valori sul piano delle coordinate.

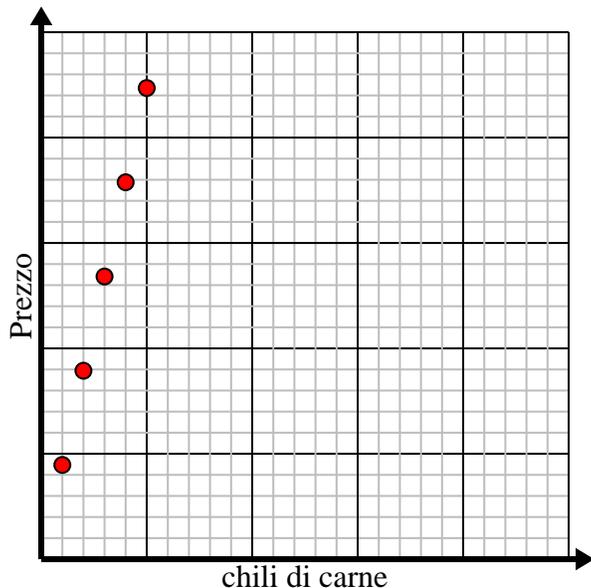
Nemici sconfitti	1	2	3	4	5
Punti guadagnati	4	8	12	16	20



- 3) Ogni chilo di carne costa \$ 4.47.

Crea una tabella che mostri il prezzo per un massimo di 5 libbre di carne, quindi traccia i valori sul piano delle coordinate.

chili di carne	1	2	3	4	5
Prezzo	4,47	8,94	13,41	17,88	22,35



- 4) Per ogni tazza di farina si possono fare 4 lotti di biscotti.

Crea una tabella che mostri i lotti di biscotti che possono essere realizzati con un massimo di 5 tazze di farina, quindi traccia i valori sul piano delle coordinate.

Coppe di farina	1	2	3	4	5
Lotti di cookie	4	8	12	16	20

